

Desenvolvimento de Aplicativos para Android utilizando App Inventor

Márcio A. B. Neves¹, Wander L.V. Azevedo¹, Pio F. L. Netto¹, Enoque C. M. Alves²

¹ Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2012 - MEC) – Universidade Federal do Oeste do Pará (UFOPA) – 68035-110 – Santarém – PA – Brasil

² Coordenador do Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2012 - MEC) – UFOPA – 68035-110 – Santarém – PA – Brasil

{marciobastosn,wander.azevedo0610,pio.lima,enoque}@gmail.com

Objetivo

- Desenvolver aplicativos básicos para celular Android, utilizando a ferramenta App Inventor.

Ementa

- Conhecendo a Ferramenta App Inventor;
- Desenvolvendo a Primeira Aplicação;
- Desenvolvendo um aplicativo calculadora;
- Desenvolvendo um aplicativo WEB;
- Desenvolvendo um aplicativo Multi Screen (multi telas);

Metodologia

Envolve aula prática em laboratório e inclui 5 etapas que serão realizadas durante quatro (4) horas de oficina. As atividades e seu período correspondente estão dispostos na tabela abaixo.

A quantidade de vagas disponíveis para esta oficina será para 10 participantes.

Tabela. Etapas de realização da oficina.

Duração	Atividade
1h	Conhecer a plataforma de desenvolvimento do App Inventor e suas ferramentas;
0h30min	Desenvolvimento da primeira aplicação “Bem vindo”;
1h	Desenvolvimento de um aplicativo Calculadora;
0h30min	Desenvolvimento de um aplicativo WEB;
1h	Desenvolvimento de um aplicativo Multi Screen;

Recursos

- Laboratório de Informática com capacidade para até dez (10) participantes.
- Computadores com Sistema Operacional *Windows*.
- Acesso a internet (essencial).
- Quadro branco, pincel, apagador.
- Projetor.