

# Desenvolvimento de Aplicativos para Android utilizando App Inventor

Márcio A. B. Neves<sup>1</sup>, Wander L.V. Azevedo<sup>1</sup>, Pio F. L. Netto<sup>1</sup>, Enoque C. M. Alves<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2012 - MEC) – Universidade Federal do Oeste do Pará (UFOPA) – 68035-110 – Santarém – PA – Brasil

<sup>2</sup> Coordenador do Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2012 - MEC) – UFOPA – 68035-110 – Santarém – PA – Brasil

{marciobastosn,wander.azevedo0610,pio.lima,enoque}@gmail.com

## Objetivo

- Desenvolver aplicativos básicos para celular Android, utilizando a ferramenta App Inventor.

## Ementa

- Conhecendo a Ferramenta App Inventor;
- Desenvolvendo a Primeira Aplicação;
- Desenvolvendo um aplicativo calculadora;
- Desenvolvendo um aplicativo WEB;
- Desenvolvendo um aplicativo Multi Screen (multi telas);

## Metodologia

Envolve aula prática em laboratório e inclui 5 etapas que serão realizadas durante quatro (4) horas de oficina. As atividades e seu período correspondente estão dispostos na tabela abaixo.

A quantidade de vagas disponíveis para esta oficina será para 10 participantes.

**Tabela.** Etapas de realização da oficina.

Duração	Atividade
1h	Conhecer a plataforma de desenvolvimento do App Inventor e suas ferramentas;
0h30min	Desenvolvimento da primeira aplicação “Bem vindo”;
1h	Desenvolvimento de um aplicativo Calculadora;
0h30min	Desenvolvimento de um aplicativo WEB;
1h	Desenvolvimento de um aplicativo Multi Screen;

## **Recursos**

- Laboratório de Informática com capacidade para até dez (10) participantes.
- Computadores com Sistema Operacional *Windows*.
- Acesso a internet (essencial).
- Quadro branco, pincel, apagador.
- Projetor.