

REGULAMENTO OFICIAL

TORNEIO DE XADREZ BLITZ UFOPA/CXRMT

ART. 1.º Este é o regulamento geral para a disputa do **Torneio de Xadrez Blitz UFOPA/CXRMT**.

ART. 2.º O **Torneio de Xadrez Blitz UFOPA/CXRMT** será realizado no dia 19 de novembro de 2021, com total, máximo possível, de enxadristas de 48 participantes divididos entre a **categoria A**, com 24 enxadristas da **comunidade em geral**, e **categoria B**, com 24 enxadristas vinculados à UFOPA, conforme ART. 09 e com formação de cadastro de reservas.

Parágrafo único. Haverá prioritariamente a divisão igual das vagas pelos campi da UFOPA, podendo alterações serem feitas pela coordenação.

ART. 3.º São objetivos do **Torneio de Xadrez Blitz UFOPA/CXRMT**:

- I – Motivar a modalidade de Xadrez como prática esportiva e recreativa (mesmo nesses tempos de pandemia);
- II – Consagrar o enxadrista vencedor, de cada categoria, como Campeão do **Torneio de Xadrez Blitz UFOPA/CXRMT**.

ART. 4.º O torneio acontecerá no **Restaurante Universitário**, localizado na Raimundo Fona, bairro Salé, nas dependências da **UFOPA**. Todos os enxadristas serão incluídos em um grupo de Whatsapp do torneio pela **ADMINISTRAÇÃO DO EVENTO**, onde terão as informações gerais e uma cópia do **Regulamento Oficial** da competição.

ART. 5.º As **INSCRIÇÕES** serão **GRATUITAS** e realizadas **EXCLUSIVAMENTE ONLINE** e está aberto a todos os jogadores, amadores ou não, que sejam brasileiros que residam ou não no Brasil e que sigam os seguintes pré-requisitos:

Para a **categoria B**

- I - Ser acadêmico ou servidor da UFOPA devidamente matriculado ou ter feito o semestre 2021.1
- II - Fazer inscrição no formulário on-line que estará disponível de 04 a 15 de novembro de 2021.

Parágrafo único: Não há pré-requisitos para a **categoria A**, qualquer pessoa da comunidade em geral pode inscrever-se.

ART. 6.º A premiação será certificação, para todos alunos da UFOPA, com carga horária de 8 horas de atividade complementar (4 horas para preparação e inscrição e 4 horas para o torneio) e premiação nas seguintes categorias:

CATEGORIA A

- Medalhas para os 4 primeiros colocados
- Medalha para a melhor feminino

CATEGORIA B

- Medalhas para os 4 primeiros colocados
- Medalha para a melhor feminino

ART. 7.º O tempo de reflexão será de 5+0 (cinco minutos sem bônus)

ART. 8.º O sistema de disputa será Suíço de 6 rodadas (a partir de 20 jogadores 7 rodadas);

Parágrafo único: O programa de emparelamento a ser utilizado será o Swiss Manager e todas as rodadas estarão disponíveis no Chess-Results.

ART. 9.º Haverá a categoria A e categoria B, para que haja, sendo:

I – A **categoria A** será composta por qualquer jogador da comunidade em geral;

II – A **categoria B** será composta por membros da UFOPA, sejam docentes, discentes ou qualquer outro servidor vinculado à instituição;

ART. 10.º Em caso de empate na pontuação, os critérios para desempate serão:

- a. Buchholz;
- b. Buchholz Mediano;
- c. Sonneborn-berger;
- d. Número de vitórias;
- e. Maior nº. de partidas jogadas com as peças pretas

ART. 11.º Serão obedecidas as regras oficiais de Xadrez da FIDE, onde forem aplicáveis.

ART. 12.º Todos os jogadores, inscritos no **Torneio de Xadrez Blitz UFOPA/CXRMT**, terão sua formação de RATING junto ao **Clube de Xadrez Roque Maior do Tapajós – CXRMT**

ART. 13.º Serão aplicadas as regras de competição descritas no item A4 do apêndice A, das regras oficiais da FIDE.

ART. 14.º A pontuação decorrente dos resultados de uma partida pode ser atribuída das seguintes formas:

- a. Por Vitória - 01 (um) ponto;
- b. Por Empate - ½ (meio) ponto;
- c. Por Derrota - 0 (zero) ponto;
- d. W X O - 01 (um) ponto; (vitória por WO para as brancas)
- e. O X W - 01 (um) ponto; (vitória por WO para as negras)
- f. O x O – 0 (zero) ponto (ambos jogadores levaram WO)

ART. 15.º O jogador deverá chegar pontualmente às rodadas, sempre que possível. O atraso será contado a partir do acionamento dos relógios, autorizado pelo árbitro. O **tempo de tolerância** será de 05 minutos. Caso ambos os jogadores estiverem atrasados, o atraso será dividido igualmente entre os oponentes e acionado o relógio para o início da rodada, tão logo chegue o primeiro jogador. A partir de então o tempo continuará a correr contra o jogador que ainda permanecer ausente.

ART. 16.º Os jogadores que procederem a sua inscrição neste evento estão de pleno acordo com o regulamento da competição.

ART. 17.º O material de jogo será oferecido pela organização. Relógio digital terá preferência sobre relógio analógico.

ART. 18.º O jogador poderá portar o celular no bolso ou em bolsas, mas não poderá usá-lo, manuseá-lo, ou tocá-lo **durante a partida**. Caso o jogador desobedeça essa regra ou o **celular emita qualquer barulho** que cause **perturbação ao ambiente de jogo**, o mesmo será punido com

a perda de **01 minuto** de seu tempo, na primeira advertência e a perda da partida com a segunda advertência. Jogadores que terminarem suas partidas somente poderão fazer o uso do aparelho, com a autorização do árbitro. Caso o jogador precise se ausentar do salão de jogos, ainda com a partida em andamento, deverá receber a autorização do árbitro e não poderá portar o celular.

ART. 19.º Em razão da crise sanitária que o mundo vive, por conta da **Pandemia de COVID 19**, é obrigatório cada jogador e não jogador apresentar seu **CARTÃO DE VACINA**, contendo as duas vacinas, além do uso de máscaras faciais, durante toda a permanência no salão de jogos, mesmo que o presente não seja jogador. Ao jogador que descumprir as regras sanitárias durante a partida, poderá ser punido com a **anulação de sua inscrição**. Ao infrator não jogador, será convidado a deixar o salão de jogos. Serão disponibilizados, no salão de jogos, dispensers com álcool em gel para a higienização das mãos dos presentes.

ART. 20.º Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo Coordenador Geral.