



UNIVERSIDADE FEDERAL DO OESTE DO PARÁ
PRÓ-REITORIA DE COMUNIDADE, CULTURA E EXTENSÃO

PROGRAMA MAIS CIÊNCIA NA ESCOLA

ANEXO 1 - PLANOS DE TRABALHO, PERFIL DO(A) CANDIDATO(A)

CATEGORIA	PLANO DE TRABALHO	Perfil do(a) bolsista
Tecnologia	O(a) bolsista deverá atuar nas seguintes atividades: Grupo I - Letramento digital e tecnologias sociais assistivas, Grupo III - Educação por meio de projetos; educação STEAM e Educação Maker Grupo IV - Feiras e mostras científicas; interação com centros e museus; circuito cientista na escola; visitas técnicas; cultura, arte e tecnologia e ciência cidadã	O estudante deverá ter perfil voltado à prática extensionista e ter capacidade de lidar, por meio de metodologias participativas com o uso de tecnologias, diretamente com diferentes questões e atores sociais em contextos diversificados. Habilidades para desenvolver atividades em laboratório Maker e robótica. Experiências em projetos e eventos científicos. Participar de atividades nos municípios que integram o projeto de acordo com o NDR* de vínculo da bolsa, além de treinamentos na UFOPA/SEDE - Santarém.
Tecnologia MAKER	O(a) bolsista deverá atuar nas seguintes atividades: Grupo I - Letramento digital e tecnologias sociais assistivas, Grupo III - Educação por meio de projetos; educação STEAM e Educação Maker	O estudante deverá ter experiência com softwares de modelagem 3D, como OpenSCAD, Fusion 360 e TinkerCAD. Operação e manutenção de impressoras 3D. Experiência com máquinas de corte e gravação a laser. Será pontuado experiência com monitoria, bolsa ou voluntariado em projetos/laboratório MAKER.
Tecnologia Robótica	O(a) bolsista deverá atuar nas seguintes atividades: Grupo I - Letramento digital e tecnologias sociais assistivas, Grupo III - Educação por meio de projetos; educação STEAM e Educação Maker	O estudante deverá ter conhecimento sobre Pensamento Computacional, Programação de computadores, cultura MAKER e Robótica. Experiência com softwares de modelagem 3D, como OpenSCAD, Fusion 360 e TinkerCAD. Experiência com programação de microcontroladores como Arduino, Esp, Micro:bit, etc. Experiência com programação em



UNIVERSIDADE FEDERAL DO OESTE DO PARÁ
PRÓ-REITORIA DE COMUNIDADE, CULTURA E EXTENSÃO

PROGRAMA MAIS CIÊNCIA NA ESCOLA

		bloco. Será pontuado experiência anterior com monitoria, bolsa ou voluntariado em projetos/laboratório de Robótica.
Formação científica	<i>O(a) bolsista deverá atuar nas seguintes atividades:</i> Grupo I - Letramento digital e tecnologias sociais assistivas, Grupo III - Educação por meio de projetos; educação STEAM e Educação Maker Grupo IV - Feiras e mostras científicas; interação com centros e museus; circuito cientista na escola; visitas técnicas; cultura, arte e tecnologia e ciência cidadã	<i>O estudante deverá ter perfil voltado à prática extensionista em contextos de colaboração entre a universidade, escolas de educação básica e comunidade;</i> <i>Ter capacidade de lidar com trabalhos em grupos, por meio de metodologias participativas como projetos de científicos e com o uso e desenvolvimento de tecnologias;</i> <i>Ter experiência na organização de eventos científicos e/ou culturais diretamente relacionados com diferentes questões e atores sociais em contextos diversificados.</i> <i>Participar de atividades de formação e ações nas escolas dos municípios que integram o projeto de acordo com o NDR* de vínculo da bolsa, além de treinamentos na UFOPA/SEDE - Santarém.</i>

Legenda: NDR/Nó de Rede, NDR I (Santarém, Itaituba, Mojuí dos Campús e Belterra), NDR II (Monte Alegre e Uruará), NDR III (Óbidos, Oriximiná e Faro).

OBS. Poderá haver alteração nos municípios de cada NDR de acordo com as condições de instalação dos laboratórios nas escolas dos referidos municípios.